

行射中カウントダウン一時停止 (警笛が5回鳴りタイマー表示一時停止、 信号灯が赤に変わる)

Time 矢取り前の時間外処理

1回押す:40秒、2回押す:80秒の設定、最大240秒(弓具故障などで残った矢を行射する場合に使用する。)

(Menu) プログラム切り替え / 秒数マイナスボタン

Prog ナ プログラム設定変更 / 秒数プラスボタン

(Enter ) 決定ボタン

(Auto Manual 切り替えボタン

Next L<>R AB.. 立ち順表示切り替えボタン (AB を ABCD,CDAB,BA に切り替えできる)

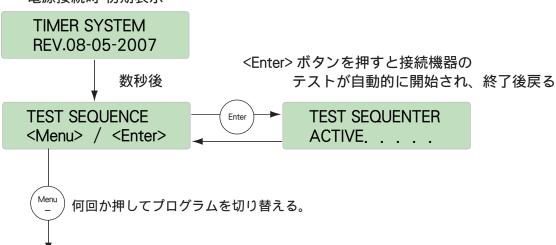
Fror 行射中カウントダウン一時停止 (タイマー表示一時停止のみ)

Error Hold + (Menu \_ リセット

Stop Esc 行射終了ボタン

Start 行射開始ボタン

### 電源接続時 初期表示

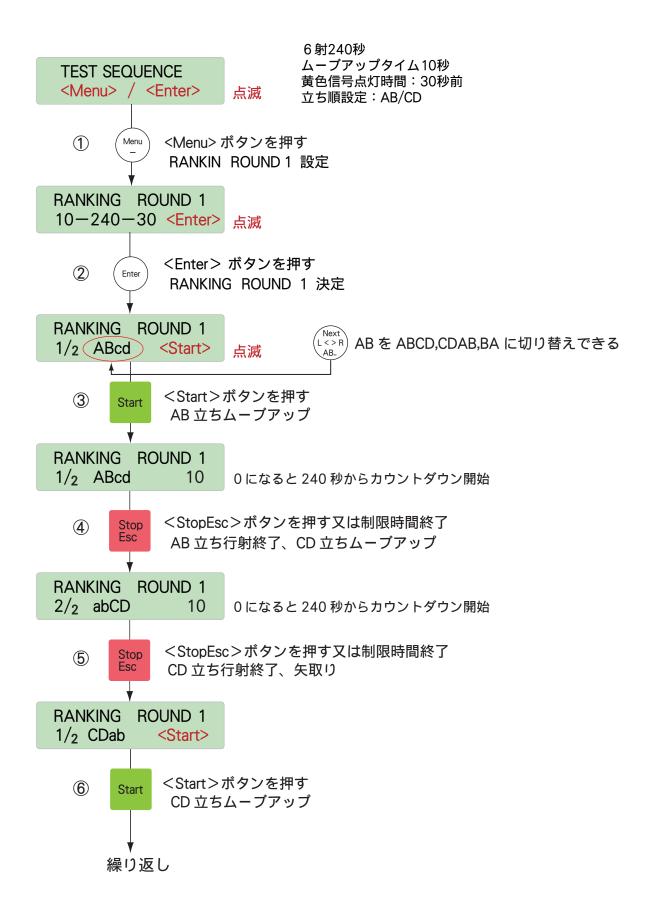


## SPECIALを使いAB立ちCD立ち練習設定

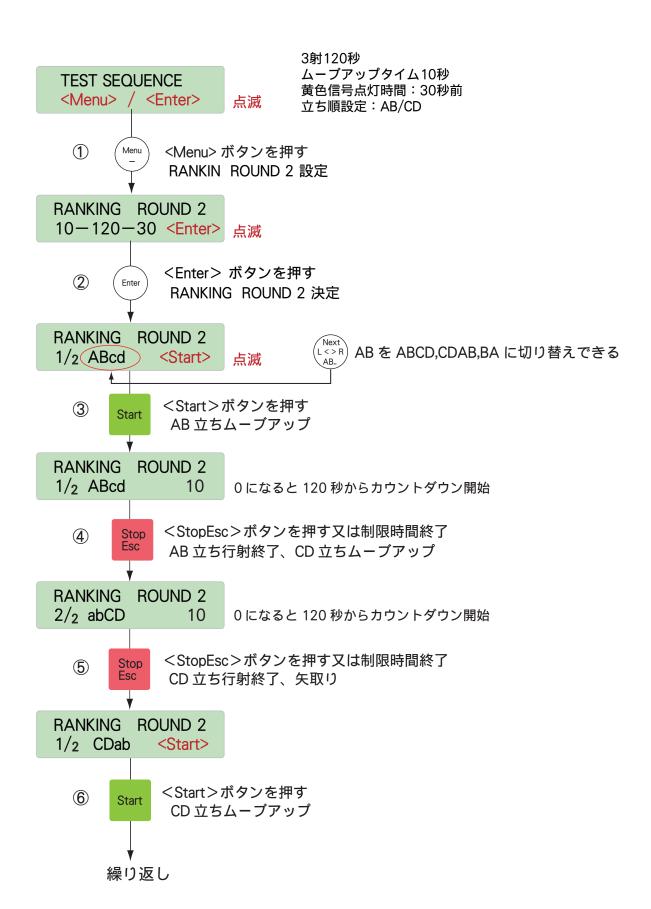
(FITAラウンド男子90m/女子70m 練習AB6射矢取り CD6射矢取りの設定)



RANKING ROUND 1 (FITAラウンド男子90m・70m/女子70m・60m)



RANKING ROUND 2 (FITAラウンド男女50m・30m)



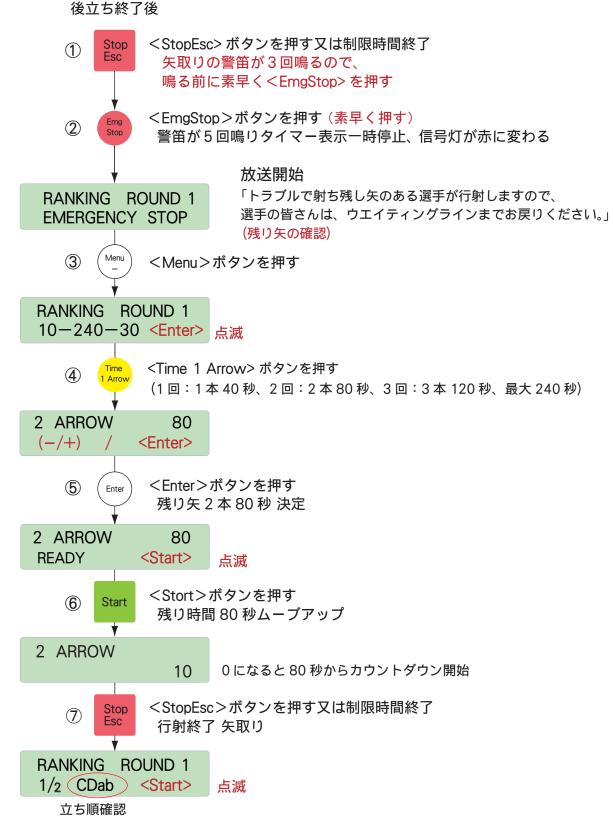
## 矢取り前に射ち残し矢の有る選手の行射処理

(弓具故障、後立ち選手のはね矢・たれ矢) (先立ち後立ち共、弓具故障は矢取り前に行う)

### (元立ら 後立ら共、与具政障は大取り削に1)。

### ダナナタフダ

RANKING ROUND 1の場合



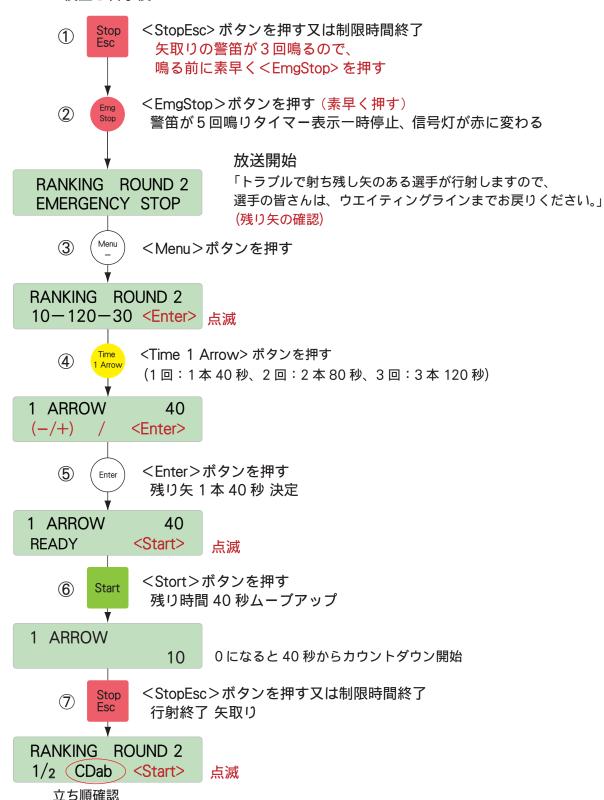
元に戻る No5

## 矢取り前に射ち残し矢の有る選手の行射処理

(弓具故障、後立ち選手のはね矢・たれ矢) (先立ち後立ち共、弓具故障は矢取り前に行う)

### RANKING ROUND 2の場合

### 後立ち終了後



No<sub>6</sub> 元に戻る

後立ちの前に先立ち選手の射ち残し矢の行射処理 No1 (はね矢、たれ矢など)

### RANKING ROUND 1の場合

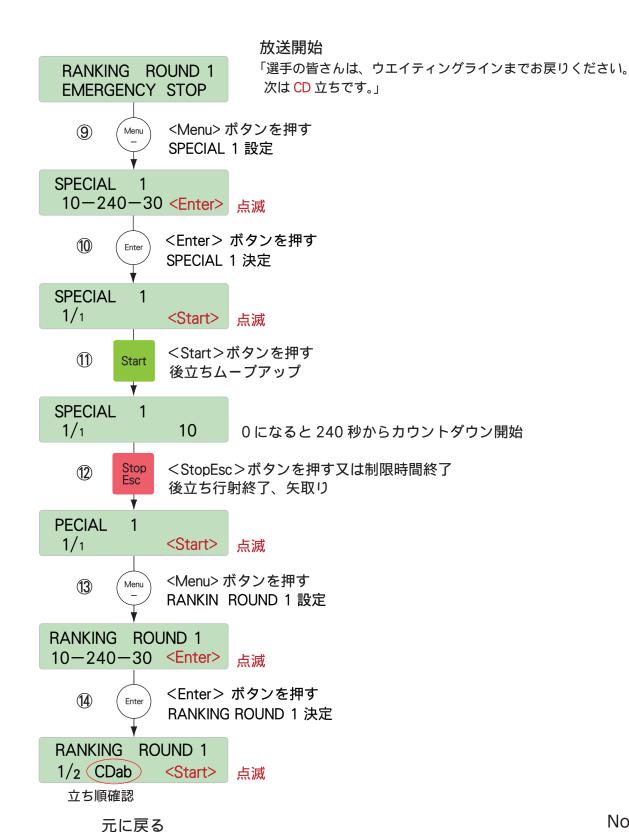
先立ち終了後



後立ちの前に先立ち選手の射ち残し矢の行射処理 No<sub>2</sub> (はね矢、たれ矢など)

### RANKING ROUND 1の場合

このタイマーは後立ちから開始できないため SPECIAL 1を使い、後立ちを終了させる



No8

後立ちの前に先立ち選手の射ち残し矢の行射処理 No1 (はね矢、たれ矢など)

### RANKING ROUND 2の場合

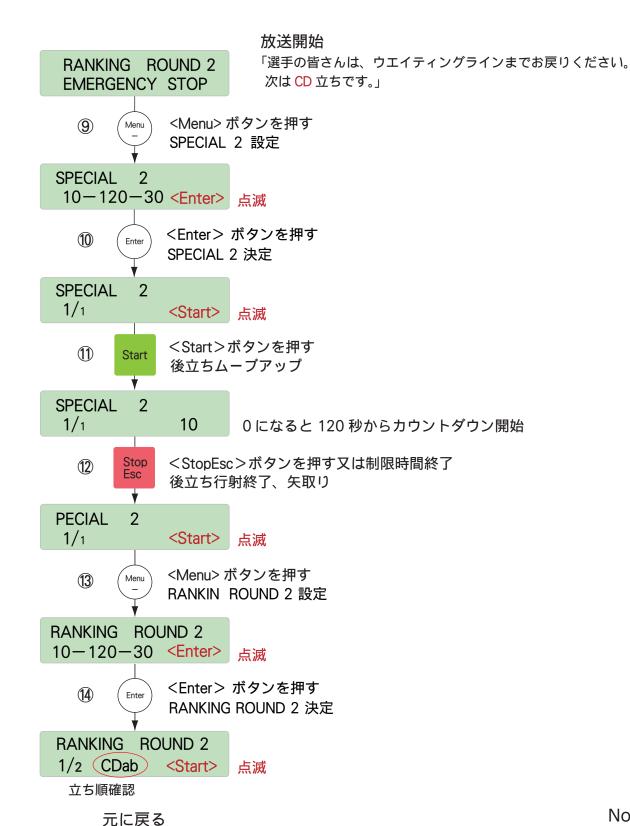
### 先立ち終了後



後立ちの前に先立ち選手の射ち残し矢の行射処理 No<sub>2</sub> (はね矢、たれ矢など)

### RANKING ROUND 2の場合

このタイマーは後立ちから開始できないため SPECIAL 2を使い、後立ちを終了させる



No10